

摩克科技·无框雷达多点触控系统

无框雷达多点触控系统是摩克科技拥有自主知识产权的多媒体交互产品。通过雷达能够使任何显影介质或表面呈现多点交互功能，如墙面、地面、桌面、非规则类平面物体来实现接触式触摸，甚至可以在非平面或水面上进行非接触互动操作。对比国外同类产品具有较高的价格优势，对比国内产品具有较高的识别精度与稳定性。

技术参数	开发接口	
电源电压 DC5V	支持以下网络协议	支持以下框架
定位范围 3M X 6M	TUIO	Flash
定位精度 误差<1cm	Win8\win7	Unity3D
检测范围 270 度	UDP ,	Ventuz
角度分析度 0.27	TCP	Coolux
侦测速度 25ms		Java

雷达系统相对于传统多点触摸系统有以下优势：

- ①不依赖于显示系统：雷达触控可以独立于现实系统存在，不依赖于现实系统的平面。这使得雷达触控系统完全超越了传统多点触摸系统的模式，灵活适用于任何常规显示系统。
- ②不依赖于介质：雷达触控使用了业界顶尖的红外捕捉技术，可以在空气中形成一道不可见的多点触摸墙。完全脱离了传统触摸设备对触摸表面的依赖，让用户体验更加自然舒适。
- ③触摸范围巨大：雷达触控理论使用 3*4M、2*6M、3*8M
- ④触点数量大：可支持多点触点，支持多个使用者在不同位置同时使用。可以在大型互动中以一当十。

- ⑤适应性强可以在异型平面下任意截取触控区域，并且抗光线干扰，这也是传统触摸屏所不能做到的。
- ⑥设备小巧安装方便：触摸区域只需要安装一台 7×7×8cm 尺寸的传感器。可以适应复杂的现场安装环境。
- ⑦控制信号标准化：雷达系统使用的行业标准的 TUIO 多点触摸通讯协议，可以方便的和市场上主流的软件系统整合。如:Coolux、Ventuz、Unity3D、Flash 等等。
- ⑧配置软件简单易用：雷达系统的配置界面可以让用户方便快捷的调整触摸区域的尺寸并与显示系统坐标矫正

雷达多点触控系统组成：

- (1)雷达感应器一个。
- (2)数据传输线缆一条。
- (3)供电线缆一条。
- (4)电源适配器一个。
- (5)密匙或软加密序列码一个。
- (6)驱动一个。

图片介绍

雷达触摸仪



摩克--雷达触摸仪

- 设备体积小便于隐蔽安装，不受光线及电磁干扰影响，可适用于室外。
- 触发精准 支持多点触控；不受形状限制；可适用于任何显影画面，可以在大型互动中以一当十。
- 应用范围广泛 可实现大屏互动及地面互动，支持win7 win8系统 支持多协议开发 软件
- 操作简单快捷；可以让用户快速掌握；调节灵活；适应性强可以在异型平面下任意截取触控区域。



雷达触摸仪参数及系统集成

参数	系统组成
● 电源电压 DC5V \pm 5%	1 雷达触摸感应器一台
● 定位范围 3M \times 4M (矩形) 2M \times 6M	2 数据传输线缆一条
● 定位精度 误差 < 1cm	3 供电线缆适配器一台
● 角度分析度 约0.36 (360/1.024分割)	4 加密狗或序列码一组
● 扫描时间 100ms	5 驱动程序一组
● 通讯界面 网线连接，不受距离限制。	
● 支持以下网络协议：Win7 win8 Tuio	
● 支持以下框架或语言：Flash unity3d Ventuz Coolux java	



上海摩克数码科技有限公司

欢迎您致电咨询 400-870-2008